

# Tartalomjegyzék

## Rúna I. évfolyam

### *Rúna I. évfolyam 1. szám*

Ami a M.A.G.U.S.-ból kimaradt	4. old.
Nadir el Rann NJK	7. old.
A tolvajok felszerelése	10. old.
Bestiárium - Óriások	14. old.
Tabula Magica	21. old.
Crondarro del Diabolo NJK	28. old.
A kobra tánca – Ordan kígyói	31. old.
A bárd hangszerei	34. old.

### *Rúna I. évfolyam 2. szám*

Taba el Ibara	36. old.
Térkapuk I.	47. old.
Antoh-pap	49. old.
Bestiárium - Lyennara	51. old.
Lovak	56. old.
Ynev pénzei	63. old.
Anat-Akhan	68. old.

### *Rúna I. évfolyam 3. szám*

Mogorva Chei	74. old.
Erion I.	78. old.
Bölcsek könyve	83. old.
Bestiárium - Megszállott	86. old.
Ikerharc	90. old.
A törpék isteneiről	95. old.
Magisztérium I.	98. old.
Adron pap	101. old.

### *Rúna I. évfolyam 4. szám*

Hogyan meséljünk, a Vámpír	104. old.
Elfek	107. old.
Képzettségek	115. old.
Erion II.	120. old.
Slan – Legendák és valóság	123. old.
A boszorkánymesterek és a gyógyítás	128. old.
Térkapuk II.	134. old.

### *Rúna I. évfolyam 5. szám*

Kadal pap	137. old.
Tetoválások	139. old.
Ynev földrajza I.	142. old.
Ynevi ereklyék	145. old.
Bestiárium	148. old.
Manden Loandar	152. old.
Fegyverek I.	156. old.
Talavra Csodaművesei	161. old.

### *Rúna I. évfolyam 6. szám*

Magisztérium II.	166. old.
Barbár	174. old.
Ynev földrajza II.	176. old.

Szent szimbólumok I.	177. old.
A madarak szigete - Kalandmodul	180. old.
Tabula magica - Papmágia	188. old.
<b>Rúna I. évfolyam 7. szám</b>	
Alkímia	199. old.
Erion III.	203. old.
Kocsmák, ivók, italok	206. old.
A varázsló	208. old.
Boszorkányvarázslatok és bájitalok	210. old.
Fegyverek II.	216. old.
Ynev kutyái	219. old.
Szent szimbólumok II.	225. old.
Tabula magica - Jégmágia	227. old.
<b>Rúna I. évfolyam 8. szám</b>	
A bárd	232. old.
Erion IV.	236. old.
Alyr Arkhon NJK	240. old.
Bestiárium	243. old.
Ó-Pyarron pusztulása	250. old.
Shadoni boszorkányság	254. old.
Fegyverek III.	258. old.
Magisztérium III.	261. old.
A méregkeverés magasiskolája - Bannara	264. old.
Bölcsek könyve - Abaszisz	270. old.

## Rúna II. évfolyam

### **Rúna II. évfolyam 1. szám**

Ami a Bestiáriumból kimaradt	2. old.
Közelharc két fegyverrel	7. old.
A harcművész fegyvertára	11. old.
Mesélünk	14. old.
Céh... egy tolvajklán leírása	20. old.
Gorviki fejevadász	27. old.

### **Rúna II. évfolyam 2. szám**

Stella Proslens	30. old.
Tépét vagy életet!!!	35. old.
Varázstárgyak, ereklyék	37. old.
A kárpit mögött	42. old.
Karakterformálás	46. old.

### **Rúna II. évfolyam 3. szám**

Kráni fejevadász	55. old.
Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről	65. old.
Ifin	67. old.
Bestiárium	69. old.
Az ismertség esélye	77. old.

### **Rúna II. évfolyam 4. szám**

A varázsló – kasztok kámpadon	82. old.
Pyarroni varázslóbot	87. old.
A pszi alkalmazásáról	89. old.
Varázstárgyak és készítésük	93. old.
A kapu kitárul - kalandmodul	98. old.

Az Actores Insancti színésztársulat története	110. old.
Hogyan működik egy kalandozócsapat	117. old.
A dorani varázslóbot	123. old.

## Rúna III. évfolyam

### *Rúna III. évfolyam 1. szám*

Varázslói varázstárgyak	2. old.
Életút játék	7. old.
Pszi diszciplínák	12. old.
Salnarr – a toroni sasfészek	18. old.
Summarium magyarázat	23. old.

### *Rúna III. évfolyam 2. szám*

Magica Sogronica Shandin lovagjai	27. old.
Ynev hatalmai	33. old.
Tabula magica	36. old.
Szilánkok – ötletek, gondolatok a MAGUS-ról	41. old.

### *Rúna III. évfolyam 3. szám*

Álomtáncos	43. old.
Enoszuke Yardain	58. old.
Szilánkok	63. old.
A tolvajok enciklopédiája	66. old.

### *Rúna III. évfolyam 4. szám*

A Taba el-Ibara tolvajairól	76. old.
Kyr sakk	89. old.

## Rúna IV. évfolyam

### *Rúna IV. évfolyam 1. szám*

A démonok	2. old.
Alternatívák a harcművészetekre	13. old.
Abaszisz	20. old.
A bárdok szervezetei	26. old.

### *Rúna IV. évfolyam 2. szám*

Démoni varázstárgyak	32. old.
Summarium, a számok könyveiből - vakharc	36. old.
Főnix	42. old.
Sivatagi história - kalandmodul	47. old.

### *Rúna IV. évfolyam 3. szám*

Déli városállamok	67. old.
Erkölcsök és törvénykezés Yllinorban	71. old.
Predoc és Edorl	75. old.
A kyr naptár	83. old.

### *Rúna IV. évfolyam 4. szám*

Dalpárbaj	86. old.
Riegoy városállamok	90. old.
Éjmágia	96. old.
Boszorkánymesteri tetoválások MAGUS lista alapján	100. old.

### *Rúna IV. évfolyam 5. szám*

Déli városállamok – keleti régió	105. old.
A kigyó hátán, avagy az időutazás titkai	110. old.
Nomád	118. old.

Képzettségek	121. old
<b>Rúna V. évfolyam</b>	
<b>Rúna V. évfolyam 1. szám</b>	
Ynevi építészet - Cranta	2. old.
Magisztérium IV.	5. old.
Gyöngykeresők	9. old.
Kígyófészek - kalandmodul	17. old.
Déli városállamok – Az új ösvény	22. old.
<b>Rúna V. évfolyam 2. szám</b>	
Déli városállamok – ordani régió	28. old.
A kígyó hátán, avagy időutazó varázstárgyak	33. old.
Magisztérium V.	41. old.
Az ynevi építészet – Az ó-kyr birodalom	45. old.
Hogyan meséljünk	48. old.
<b>Rúna V. évfolyam 3. szám</b>	
A fejjadászok és a lovagok kötöttségeiről	55. old.
Magisztérium VI.	60. old.
Ynevi építészet – A godorai birodalom	64. old.
Tapasztalati úton készülő varázstárgyak	67. old.
A második arc testvérisége	71. old.
Ynev nyelvei I.	77. old.
<b>Rúna VI.- VII. évfolyam</b>	
<b>Rúna VI. évfolyam 1. szám</b>	
Déli városállamok	2. old.
Új papvarázslatok	9. old.
Hogyan meséljünk	15. old.
Lovagi felszerelések	24. old.
A hassidisek	28. old.
A ragan Ikromu története	31. old.
Ynev nyelvei II.	34. old.
A nap papok titka - kalandmodul	37. old.
<b>Rúna VI. évfolyam 2. szám</b>	
A rettenet szavai – avagy a démonok nyelve	64. old.
Grimóriumok I.	67. old.
A tévesztés esélyei	74. old.
Az elf nyelvekről	77. old.
Az elfek által használt naptárak	80. old.
Szarafizmus I.	84. old.
Ynev nyelvei III.	87. old.
Hercegi játékok - kalandmodul	94. old.
<b>Rúna VII. évfolyam 1. szám</b>	
Játékról, mesélőknek Sics	109. old.
Garro del Tamarguillerana	114. old.
A hamis oklevelekről	124. old.
Büntetések Shadonban	130. old.
Hóhérszerződés	135. old.
Tanmese	137. old.
Lovak Yneven	139. old.
A Füst nővérei	149. old.
Szarafizmus II.	154. old.
A kyrek neveiről	161. old.