

Erő	17
Gyorsaság	15
Ügyesség	15
Állóképesség	14
Egészség	14
Karizma	12
Intelligencia	13
Akaraterő	13
Asztrál	13
Érzékelés	13

<b>Név:</b> Atello
<b>Faj:</b> ember
<b>Kaszt:</b> tűzvarázsló (renegát)
<b>Jellem:</b> Rend
<b>Vallás:</b> Sogron
<b>Szülőföld:</b> Quiron városállamok
<b>Egyéb:</b> -

<b>Szint:</b>	6	<b>TP:</b>	1600
---------------	---	------------	------

<b>KÉ</b>	35	<b>ÉP</b>	14
-----------	----	-----------	----

<b>TÉ</b>	75		
-----------	----	--	--

<b>VÉ</b>	110	<b>FP</b>	52
-----------	-----	-----------	----

<b>CÉ</b>	28	<b>FP/szint</b>	+1
-----------	----	-----------------	----

<b>Pszi-képzettség</b>
Iskola: pyarroni (test fa)
Foka: 3.
Max Pszi-pont: 20
Pszi-pont/szint: +1

<b>Pszi-pajzsok</b>		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	13	13
Statikus	10	10
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	23	23

<b>Mana-pontok</b>
Max MP: 18
MP/szint: +1
Feltöltődés: tűz

<b>Vértezet:</b> pikkelyvért
MGT: 0
SFÉ: 5

<b>Pajzs:</b> -
MGT: -
VÉ: -

Fegyverek	Fok	idői.	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	ugrással*	
hosszú kard	4.	5	5	45	10	95	10	130	133	2k6+2
tőr	4.	3	6	46	10	95	4	124	127	1k10+2

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. hosszú kard	4.	kultúra (városállamok)	3.	kétkezes harc	4.
fh. tőr	4.	helyismeret(városállamok)	3.	fájdalomtűrés	3.
írás/olvasás	3.	taktika	2.	harcéri gyakorlat	3.
ősi nyelv (godoni)	3.	vértviselet	4.	fegyverismeret	2.
vallásismeret (Sogron)	2.	lovaglás	2.	álcázás/álruha	1.
őselemi mágia	2.	állatismeret (hátasok)	1.	kocsmai verekedés	1.
pszi – test fa	3.	pusztakezes harc	1.		
tapasztalati mágia (tűzm.)	3.	futás, úszás	1.		
nyelvtudás: közös, aszisz	3.	lélektan	1.		

Beszélt nyelv	Szint
aszisz	3.
közös	3.

<b>Vagyon:</b> 2 arany, 8 ezüst, 35 réz
<b>Felszerelés:</b> két hosszú kard (és hozzájuk kardhüvelyek, x alakban hátra szíjjazva), két tőr (és hozzájuk törhüvelyek két oldalt az övén), matt fekete színű pikkelyvért, arcnál nyitott sisak, lovaglós csizma vagy gyalogos csizma, ruházat, csuklyás köpeny, hátizsák, kés, fatálka, kulacs, kis fémedény, réztál, fakanál, 2 üres zsák, 1 üveg jobb fajta bor, egy kis butykosban pálinka, 5 db fáklya, 10 méter kötél, tűzszerszám, kis fémtükör, néhány rongy, némi élelem, ló

Háttér: renegát tűzvarázsló – 5 pont, mágikus fogékonyság – ingyen, pszi érzékenység – ingyen ( 45 KAP szintenként )

Megjegyzések: Kétkezes harcban harcol két karddal vagy két törrel. Sisakját csak akkor veszi fel, ha kifejezetten harcba indul. Lová könnyű harci ló. 15-ös Ügyessége miatt van 15% akrobatikája, ebből jön az „ugrással” rész +3 VÉ-je. Hosszú karddal tud lefegyverezni és fegyvert törni, 4. fokú fegyverhasználata miatt -30-as TÉ módosítóval. Taktika: shadoni páros, tiadlani kettős.

Külső megjelenés: 190 cm magas, 100-110 kg körüli súlyú, jól megtermett, izmos, erős testfelépítésű, kreol bőrű férfi. Haja rövidre vágott, fekete. Szeme barna, arca borostás. Testén több helyen is régi sérülések nyomai láthatóak (ezek közül sok égési sérülés). Nem kifejezetten jóképű, de azért annyira rondának sem mondható, első ránézésre valami zsoldosféle.

Előttörténet: Abaszisztól keletre született egy jelentéktelen kis városállam jelentéktelen kis családjában. Katona akart lenni, de családját haramiák lemészárolták, őt meg eladták a Lánctarátoknak rabszolgának. Rabszolgaként kerül Ifinbe, ahol eladták, s szolga lett egy aszisz kispnemesnél, akitől viszont sikerült megszöknie. Olyan messzire menekült, amilyen messzire csak tudott, végül a városállamok területén talált rá későbbi mesterére, aki magához fogadta a hányatott sorsú fiút, akiben megérezte a mágikus tehetséget. Atello szándékosan edzette magát, így végül elérhette gyerekkori álmát is: ha nem is katona, de zsoldos lett. Később aztán találkozott két hozzá hasonló fickóval: Dhorellal és Malthasarral, akikkel összebarátkozott, s azóta is egy csapatot alkotva kóborolnak, kalandoznak.

Személyiség: Hányattatott sorsa ellenére viszonylag vidám természetű, ő a legkevésbé paranoiás a csapatban. Szeret enni, inni, és kedveli a fehérnépek társaságát is. Pénzét is előszeretettel költi ilyesmikre, meg alkalom adtán szerencsejátékokra is – ezt Malthasar általában lemondó-lesajnáló sóhajjal konstatálja. A rabszolgaságot nem szereti, a Lánctarátokat és a velük együttműködő bagázsokat gyűlöli.

Harci taktika: Kétkezes harcosként alap esetben két hosszú kardjával küzd, alapvetően megpróbálja körönkénti négy támadását kihasználva „ledarálni” az ellenfelet. Ha esélyesnek érzi, hogy sikerül, bepróbálkozik azért egy-egy lefegyverzéssel is, ha pedig érzi, hogy bajban van, nem rest mindent egy lapra feltenni, és elnyomni egy pszi-rohamot (20 pszi-pontból +40 TÉ). Amikor mágiáját használja, leginkább tűzkardot idéz egyik fegyverére, vagy valami hasonló iskolaformát (tűzaura, tűzfal, tűzkitörés, tűzszőnyeg...) varázsol a helyzettől függően.

Felhasználhatóság: Önmagában is felhasználható, mint némi mágikus hatalommal is bíró ellenfél. Lehet mágikus támogatásként zsoldosok, vagy más kalandozók mellett, illetve akár magában, akár két társával együtt lehet „levadászandó eretnek” egy ordani csapat számára...

Novák Róbert

2013.01.24.