

Erő	12
Gyorsaság	13
Ügyesség	13
Allóképesség	12
Egészség	12
Karizma	13
Intelligencia	15
Akaraterő	16
Asztrál	16
Érzékelés	15

Név: Dhorel
Faj: ember
Kaszt: tűzvarázsló (renegát)
Jellem: Rend
Vallás: Sogron
Szülőföld: Eren
Egyéb: -

Szint:	5	TP:	1200
---------------	---	------------	------

KÉ	30	ÉP	12
-----------	----	-----------	----

TÉ	40
-----------	----

VÉ	91	FP	36
-----------	----	-----------	----

CÉ	35	FP/szint	-
-----------	----	-----------------	---

Pszi-képzettség
Iskola: pyarroni(tudat fa)
Foka: 4.
Max Pszi-pont: 28
Pszi-pont/szint: +2

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	16	16
Statikus	18	18
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	34	34

Mana-pontok
Max MP: 40
MP/szint: +2
Feltöltődés: tűz

Vértezet: fegyverkabát
MGT: 0
SFÉ: 1

Pajzs: -
MGT: -
VÉ: -

Fegyverek	Fok	idői.	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	ugrással*	
hosszú kard	3.	5	5	37	10	55	10	106	108	2k6
tőr	2.	3	6	36	10	50	4	95	97	1k10
könnyű nyíl- puska	3.	3	5	37	5	45	táv: 50	91	93	1k6

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. hosszú kard	3.	nyelvtudás: erv, közös	3.	álcázás/álruha	3.
fh. tőr jellegű fegyverek	2.	nyelvtudás: aszisz, toroni	2.	méregkeverés/semlegesítés	1.
fh. könnyű nyílpuska	3.	kultúra (erv)	3.	herbalizmus, orvoslás	1.
írás/olvasás	3.	helyismeret (Eren)	3.	élettan	1.
ősi nyelv (godoni)	3.	lovaglás	2.	lélektan	2.
vallásismeret (Sogron)	2.	állatismeret (hátasok)	1.	színészet	2.
őselemi mágia	2.	úszás	1.	politika/diplomácia	1.
pszi – tudat fa	4.	taktika	2.	udvari etikett/intrika	1.
tapasztalati mágia (tűzm.)	4.	vértviselet	1.	történelem	1.

Beszélt nyelv	Szint
erv	3.
közös	3.
aszisz	2.
toroni	2.

Vagyon: 5 arany, 5 ezüst, 25 réz
Felszerelés: hosszú kard (övön, hüvelyben), tőr (övön, hüvelyben), könnyű nyílpuska és hozzá egy tegez nyílvesző, fegyverkabát, ruházat, csuklyás köpeny, kalap, lovagló csizma vagy gyalogos csizma, hátizsák, kés, tűzszerszám, fenőkő, toll, papír, tinta, kulacs, kötszer, néhány szárított gyógynövény, alapvető orvosi és herbalista eszközök, álcázáshoz szükséges készlet, néhány paróka, egy kulacs pálinka, több váltás ruha, szappan, piperecuccok, pokróc, tűk, némi élelem, ló

Háttér: renegát tűzvarázsló – 5 pont, mágikus fogékonyság – ingyen, pszi érzékenység – ingyen, manalátó – 2 pont, sugallat – 1 pont (42 KAP szintenként)

Megjegyzések: hosszú kardjával tud lefegyverezni és fegyvert törni, 3. fokú fegyverhasználata miatt -50-es TÉ módosítóval. Lová könnyű harci ló. Taktika: shadoni páros, tiadlani kettős.

Külső megjelenés: 179 cm magas, 70 kg, átlagos testalkatú, fehér bőrű, kék szemű, nagyon rövidre nyírt sötétbarna hajú fickó. Arca általában borotvált, egész megjelenése a sok utazás ellenére is viszonylag ápolts és meggyerő.

Előttörténet: Erenben született, itt nevelte ki egy hegyen remeteként élő magányos mester tűzvarázslónak. Amikor véget ért képzése, elintézett néhány lezáratlan ügyet visszavonult mesterének, majd amikor rászakadt a nagy szabadság, találkozott egy másik renegát tűzvarázslóval: Malthasar-al. Jó barátok lettek, s elkezdtek együtt vándorolni, mondhatni kalandozni. Később Abaszisz keleti részén csatlakozott hozzájuk egy újabb renegát: Atello. A három renegát tűzvarázsló egy csapatot alkotva vándorolnak, kalandoznak azóta is. Nagyon vigyázniuk kell azonban, mert Ordan figyelő szemeit nem kerülte el a három nem ordani úton járó, aprócska lángnyelv, így annak ellenére, hogy általában Eriontól északra tevékenykednek, félő, hogy Ordan utánuk indít egy osztagot, ha felhívják a figyelmet magukra és/vagy sokáig egy helyen maradnak. Emiatt szinte mindig úton vannak, sokszor álcázzák magukat, és csak a legkritkább esetben használják mágiájukat nagy nyilvánosság előtt.

Személyiség: Kissé hűvös, nyugodt, számító jellem, melleleg enyhén paranoiás – meg kell jegyezni, nem alaptalanul. Manalátóként sok mindent észlel, amit más nem, erre tovább erősít a Sugallat – ő pedig nem rest élni, adott esetben akár visszaélni adottságaival. Ha kell, könnyen barátkozó, szimpatikus, érdekes emberként adja elő magát. Igyekszik nem túl feltűnő lenni, a környezetéről azonban szeret minél több információt begyűjteni. Ő a csapat esze.

Harci taktika: Tudja magáról, hogy nem a közelharc a legfőbb erőssége – ennek megfelelően igyekszik is nem közelharcba bocsátkozni. Ha teheti, könnyű nyilpuskájával lődöz a háttérből, elsősorban páncélozatlan ellenfelekre, vagy páncél által nem védett testrészekre célozva. Ha mégis közelharcba kerül, hosszú kardjával küzd, de ha esélytelennek érzi a helyzetét, akkor inkább védekező harcot folytat, tűzaurát varázsol magára és megpróbál lelépni. A tűzmágiából igyekszik a helyzethez legmegfelelőbbet használni, amikor varázsol. Mivel manalátó, könnyen kiszúrja a mágiahasználókat és mágikus holmikat, s ezeket az információkat nem rest társaival megosztani. Előszóval zavar meg hosszabb varázslatot idézni próbáló ellenséges mágiahasználókat tűznyíllal vagy hasonlóval.

Felhasználhatóság: Önmagában is felhasználható, mint némi mágikus hatalommal is bíró ellenfél. Lehet mágikus támogatásként zsoldosok, vagy más kalandozók mellett, illetve akár magában, akár két társával együtt lehet „levadászandó eretnek” egy ordani csapat számára...

Novák Róbert

2013.01.24.