

Elit katona

Hadseregek elit alakulatait, nemesek elit testőrségét alkotó, kivételes képességű kardforgató kidolgozása MAGUS Első Törvénykönyv és kiegészítőinek szabályrendszere szerint, elsőtől hatodik szintig.

Ezek a rendkívüli fizikai képességekkel megáldott, fegyveres szolgálatra termett fickók a legkeményebb, nagyobb számban előfordulható ellenfelek. Nem kalandozók, hanem a reguláris vagy irreguláris katonák közül kiemelt/kiemelkedett, urukhoz hűséges katonák, akik jól felszereltek, magas zsoldot kapnak, és bárkivel felveszik a versenyt. Jóval kevesebben vannak, mint az egyszerű katonák, s jóval értékesebbek is azoknál. Veterán mesterek képzik és tartják formában őket, tapasztaltak, elszántak, ütőképesek. Az 1. szintűek a frissen kiképzett, de képességeik alapján már az elitekhez sorolt kardforgatók, míg a 6. szintűek az elit osztag veteránjai, akikből egy osztagnyi akár csatákat fordíthat meg.



Felszerelésük: sodronymellény, sodronying, brigantin vagy pikkelyvért, a legjobbaknak akár mellvért vagy félvért, esetleg abbitacél sodronying (leginkább Abaszisz közelében), [0-2 MGT, 3-5 SFÉ], másfélkezes kard [KÉ: 4, TÉ: 13, VÉ: 12, sebzés: 2k6+Erőbónusz, 1 Támadás körönként], közepes pajzs [1 MGT, +35 VÉ], sisak.

Erő	18
Gyorsaság	15
Ügyesség	15
Állóképesség	17
Egészség	20
Szépség	13
Intelligencia	13
Akaraterő	15
Asztrál	11
Érzékelés	16

Pszit nem képesek használni. AME: 1, MME: 5. Van 25% ugrásuk, ez +5 VÉ-t ad nekik, ha ki tudják használni. 4. szinttől mesterfokon használják másfélkezes kardjukat.

alap	1. TSZ	2. TSZ	3. TSZ	4. TSZ	5. TSZ	6. TSZ
KÉ:	23	24	25	26	27	28
TÉ:	42	47	52	57	62	67
VÉ:	88	93	98	103	108	113
CÉ:	5	5	5	5	5	5

fegyveres	1. TSZ	2. TSZ	3. TSZ	4. TSZ	5. TSZ	6. TSZ
Tám/kör	1	1	1	1	1 (2)	1 (2)
KÉ:	27	28	29	35	36	37
TÉ:	55	60	65	80	85	90
VÉ:	140	145	150	165	170	175
sebzés:	2k6+4	2k6+4	2k6+4	2k6+4	2k6+4	2k6+4
ÉP:	17	17	17	17	17	17
FP:	27	36	45	54	63	72
SFÉ:	3	3	3	3	3	3