

Erő	15
Gyorsaság	13
Ügyesség	14
Allóképesség	13
Egészség	14
Karizma	14
Intelligencia	14
Akaraterő	14
Asztrál	14
Érzékelés	14

Név: Malthasar
Faj: ember
Kaszt: tűzvarázsló (renegát)
Jellem: Rend
Vallás: Sogron
Szülőföld: Eren nyugati határvidéke
Egyéb: -

Szint:	5	TP:	1200
---------------	---	------------	------

KÉ	33	ÉP	14
-----------	----	-----------	----

TÉ	64		
-----------	----	--	--

VÉ	99	FP	37
-----------	----	-----------	----

CÉ	28	FP/szint	-
-----------	----	-----------------	---

Pszi-képzettség
Iskola: pyarroni (test fa)
Foka: 4.
Max Pszi-pont: 24
Pszi-pont/szint: +2

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	14	14
Statikus	14	14
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	28	28

Mana-pontok
Max MP: 20
MP/szint: +2
Feltöltődés: tűz

Vértezet: pikkelyvért
MGT: 0
SFÉ: 5

Pajzs: alkarvédő
MGT: 0
VÉ: +15

Fegyverek	Fok	idői.	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	alk.-vel	
mestermunka	4.	5	3	41	12	86	5	114	129	2k6+2
egyk. csatabárd										
tőr	2.	3	6	39	10	74	4	103	118	1k10
könnyű nyíl.	2.	3	5	38	5	33	táv: 50	99	114	1k6

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. egykezes csatabárd	4.	nyelvtudás: erv, közös	3.	harctéri gyakorlat	1.
fh. tőr jellegű fegyverek	2.	kultúra (erv)	3.	lovaglás	2.
fh. nyílpuskák	2.	helyismeret (Eren)	3.	állat ismeret (hátasok)	1.
írás/olvasás	3.	vértviselet	4.	úszás	2.
ősi nyelv (godoni)	3.	hadvezetés	2.	herbalizmus	1.
vallásismeret (Sogron)	2.	számтан/mértan	1.	lélektan, színészet	1.
őselemi mágia	2.	álcázás/álruha	3.	térképészet, csomózás	1.
pszi – test fa	4.	taktika	2.	történelem	2.
tapasztalati mágia (tűzm.)	4.	fájdalomtűrés	1.	pusztakezes harc	1.

Beszélt nyelv	Szint
erv	3.
közös	3.

Vagyon: 3 arany, 5 ezüst, 19 réz
Felszerelés: mestermunka egykezes csatabárd (+2 TÉ +1 sebzés), könnyű nyílpuska és egy tegez nyílvevő hozzá, tőr és törhüvely, szegecselt bőr alkarvédők, lovaglós csizma vagy gyalogos csizma, sötét színű ruházat (sötétbarna, szürke vagy fekete), matt fekete színű pikkelyvért, arcnál nyitott sisak, öv, erszény, kés, tűzszerszám, csuklyás köpeny, kulacs, hátizsák, 3 db üres zsák, erős madzag toll, tinta, papír, szappan, olajlámpás és hozzá olaj, némi tartós élelem, ló

Háttér: renegát tűzvarázsló – 5 pont, mágikus fogékonyság – ingyen, pszi érzékenység - ingyen (45 KAP szintenként)

Megjegyzések: egykezes csatabárdjával van 2-es átütése, és -30-as TÉ módosítóval lefegyverző és fegyvertörő támadásokat is csinálhat vele. Sisakját csak akkor veszi fel, ha kimondottan harcba indul. Lova könnyű harci ló. A 14-es Ügyessége miatt elvileg van 14% akrobatikája, ami +2 VÉ-t adhat neki a leírtakon felül. Taktika: shadoni páros, tiadlani kettős.

Külső megjelenés: 180 cm magas, 75 kg, vállas, váll alá érő barna hajú, fehér bőrű, kék szemű, körszakállas fickó. Elég jóképű, jó kiállású, izmos férfi. Ruházata viseletes, csizmája kopott, látszik rajta, hogy sokat van úton. Szükség esetén azonban el tudja változtatni a külsejét, hogy ne ismerjék fel (álcázás/álruha), s ezzel előszeretettel él is, ha bármi veszély felmerülhet. Első ránézésre kóbor zsoldos, fegyverforgató.

Előttörténet: Eren nyugati határvidékén született zsoldos családban. Apja kezdte bevezetni a fegyverforgatás tudományába, de zsoldos édesapjának korai halála után annak régi barátja, egy renegát tűzvarázsló mester vette szárnyai alá a fiút, akiben meglátta a tehetséget és a fogékonyságot a mágiára. Kitanította a fiút, akiből ezután családi hagyományait követve kóbor zsoldos lett. Kóborlásai során találkozott Eren és Gianag határvidékén Dhorellet, aki szintén renegát tűzvarázsló. Összebarátkoztak és együtt folytatták útjukat, majd Abaszisz keleti részén csatlakozott hozzájuk harmadik társuk: Atello. A három renegát tűzvarázsló egy csapatot alkotva vándoroltak – vándorolnak, kalandoznak. Nagyon vigyázniuk kell azonban, mert Ordan figyelő szemeit nem kerülte el a három nem ordani úton járó, aprócska lángnyelv, így annak ellenére, hogy általában Eriontól északra tevékenykednek, félő, hogy Ordan utánuk indít egy osztagot, ha felhívják a figyelmet magukra és/vagy sokáig egy helyen maradnak...

Személyiség: Alapvetően csendes fickó, akit megedzett az élet. Nem hajlandó minden munkát elvállalni és ha nem szükséges, nem használja mágikus tudományát. Az italt nem veti meg, de tudja hol a határ. A szerencsejátékot a vesztesek sportjának tartja és egyik fajtáját sem űzi. Kissé magánakvaló, de barátaiért bármit megtenne.

Harci taktika: Harc esetén mestermunka csatabárdját használja elsődlegesen, mellé pedig alkarvédőit. Inkább közelharcba bocsátkozik, könnyű nyílpuskáját csak jobb híján használja. Próbálkozhat lefegyverzéssel és fegyvertöréssel is, valamint, ha úgy ítéli meg, hogy szükséges, akkor mágiáját is beveti. Ilyenkor leginkább tűzkardot varázsol fegyverére, tűzaurát magára, vagy tűzkitörést az ellenfelek közé. Ha az ellenfele egyértelműen jobb nála, akkor mind a 24 pszi-pontját felhasználva csinál egy Energiafelszabadítást (UTK 226.o.), amivel így egy támadásra +30 TÉ-t és +6 sebzést kap.

Felhasználhatóság: Önmagában is felhasználható, mint némi mágikus hatalommal is bíró ellenfél. Lehet mágikus támogatásként zsoldosok, vagy más kalandozók mellett, illetve akár magában, akár két társával együtt lehet „levadászandó eretnek” egy ordani csapat számára...

Novák Róbert

2013.01.24.