

Erő	12
Gyorsaság	15
Ügyesség	15
Allóképesség	12
Egészség	12
Karizma	12
Intelligencia	15
Akaraterő	13
Asztrál	13
Érzékelés	16

Név: Mario
Faj: ember (aszisz)
Kaszt: tolvaj (besurranó)
Jellem: Káosz
Vallás: nem jellemző
Szülőföld: Abaszisz (Ifin)
Egyéb: a Kobrák tagja

Szint:	1	TP:	50
---------------	---	------------	----

KÉ	31	ÉP	12
-----------	----	-----------	----

TÉ	42		
-----------	----	--	--

VÉ	90	FP	25
-----------	----	-----------	----

CÉ	31	FP/szint	-
-----------	----	-----------------	---

Pszi-képzettség
Iskola: pyarroni
Foka: 2.
Max Pszi-pont: 15
Pszi-pont/szint: -

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	13	13
Statikus	5	5
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	18	18

Mana-pontok
Max MP: -
MP/szint: -
Feltöltődés: -

Vértezet: -
MGT: -
SFÉ: -

Pajzs: -
MGT: -
VÉ: -

Fegyverek	Fok	idői.	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	ugrással	
tőr	2.	3	6	37	10	52	4	94	104	1k10
kés	2.	3	5	36	8	50	2	92	102	1k6
dobótőr	2.	3	10	41	5 (cé)	36 (cé)	2	92	102	1k6

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. tőr jellegű fegyverek	2.	lélektan, színészet	2.	szerecejáték, úszás	1.
fh. hajítófegyverek	2.	nyelvtudás: közös	2.	csapdaállítás,nyomolvasás	1.
álcázás/álruha	2.	nyelvtudás: aszisz	3.	írás/olvasás	2.
mechanika	3.	kultúra (aszisz)	3.	művészetek (rajz)	1.
számtan/mértan	3.	helyismeret (Abaszisz)	3.	térképészet, futás	1.
értékbecslés	3.	pszi	2.	lopódzás, rejtőzés	60%
orvtámadás, jelbeszéd	1.	fegyverismeret	1.	rejtekhely kutatás	51%
szabadulóművészet	1.	méregkeverés/semlegesítés	1.	zárnyítás	60%
csomózás	1.	herbalizmus	1.	zsebmetszés	40%*

Beszélt nyelv	Szint
aszisz	3.
közös	2.

Vagyon: 1 ezüst, 25 réz
Felszerelés: többféle ruházat a tömegben való elvegyüléshez, sötét színű (fekete) ruházat az éjszakai besurranásokhoz. Párnázott talpú lábbeli a csendes éjszakai mozgáshoz, amúgy kopott csizma, a szárában rejtett tőrrel. 2 db tőr (egyik rejtett) 2 db kés (rejtett), valamint 3 db dobótőr (rejtett). Alapvető tolvajfelszerelés, eszközök zárnyitáshoz, álcázáshoz, zsebtolvajláshoz...

Háttér: tolvaj – 6 pont, pszi érzékenység – 1 pont (43 KAP szintenként)

Megjegyzések: *: ahol egy cellában két képzettség van, ott mindkettő azonos fokon vagy %-on áll. Amik nem fértek bele a táblázatba: mászás 50%, esés 30%, akrobatika 50%, csapdakeresés 36%, veszélyérzék 31%. Az 50%-os akrobatika miatt +10 VÉ, ha ki tudja használni.

Külső megjelenés: 165 cm magas, vékony testalkatú, de könnyed léptű, rugalmas mozgású, fürgé emberke. A ruházatát a szituációnak megfelelően válassza, szükség szerint álcázza magát. Arca jellegtelen, haja fekete, szeme barna, bőre kreol. Borotvált, de ha kell, hamar feltűnik rajta egy ál-bajusz vagy ál-szakáll. Semmi olyan kirívó jellegzetesség nincs rajta, ami alapján könnyen azonosítható lenne.

Előttörténet: Ifin nyüzsgő nagyvárosában született, házasságon kívül született gyerekként anyja halála után az utcára került. A fürgé kis fattyú utcakölyök aztán a jobb élet reményében a Család ölelő karjaiba kíváncszott, akik meglátván benne a lehetőséget, befogadták, s felnevelték a fiút. A lassan tizenharmadik évébe lépő, fürgé kezű és eszű srác és az őt befogadó Család kapcsolata azóta is a lehető legjobb. Mario élvezi amit csinál, és úgy érzi, sokra vihethet még a Kobrák soraiban – így hát bármiféle erkölcsi korlátoktól mentesen teljesíti feljebbvalói bármiféle parancsait, legjobb tudása szerint, akik emiatt kikezdehetetlennek vélt hűségében bízva nem félnek kényesebb feladatokat is rábízni, a fiú képességeihez mérten...

Személyiség: A Családban töltött évek alatt megtanulta valódi énjét elrejteni, és a különféle szituációkra kialakította a megfelelő viselkedésformákat, eljátszandó szerepeket. Feljebbvalóival tisztelettudó és engedelmes, klántársaival alapvetően közvetlen, anélkül, hogy határozott véleményt formálna bármivel kapcsolatban és kiadná valódi énjét és gondolatait. Amúgy pedig a helyszíntől, helyzettől, szituációtól függ...

Harci taktika: Maga is tudja magáról, hogy nem egy nagy harcos, ezért igyekszik is kerülni a nyílt összetűzést. Ha valakit el kell tenni láb alól, akkor meglepetésszerűen, hátulról támadva, jól megtervezve, minden lehetséges helyzeti előnyt a maga javára fordítva teszi ezt. Ha erre nincs lehetősége, akkor inkább dobótőreit használja, csak akkor bocsátkozik törével közelharcba, ha úgy érzi, jó esélye van a győzelemre (pl az ellenfél már komolyabban sebesült, fegyvertelen, kába, vagy ilyesmi), alapvetően a megsebesülés lehetőségét is kerüli inkább, nemhogy a meghalását... Ha közelharcra kényszerítik, törével védekező harcot folytat és megpróbál lelépni. Ha erre sem lát esélyt, inkább megadja magát, és az első adandó alkalommal megpróbál megszökni. Ha fogolyként információt akarnak belőle kiszedni, és reális esélyt lát rá, hogy tényleg elengedik, akkor megosztja, amit tud, amennyiben az nem sérti durván a klánja érdekeit.

Felhasználhatóság: Alacsony szintű tolvaj, amelyből bármelyik tolvajklánban tucatnyi megtalálható. Azt teszi, amivel a klánja megbízza. Ez elmond róla mindent.

Novák Róbert

2013.01.27.