

Birodalom

1.0 Birodalmi Hadsereg

Birodalmi gyalogos közkatona:

Ügyesség	2d+1
Gránátdobás	3d+2
Jármű fegyverzet	3d+2
Fegyvertelen védekezés	2d+2
Kitérés	4d+1
Sugárfegyver	4d+1
Tudás	2d
Megfélémlítés	2d+1
Mechanika	2d
Antigrav járművek	2d+2
Érzékelés	2d
Fürkészés	2d+1
Erő	2d+2
Verekedés	4d+1
Technológia	2d
Elsősegély	2d+1
Sugárfegyver javítás	2d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 2

Felszerelés: Sugárvető, 2 gránát, egyenruha, páncélzat (1d védelem a sérülésekkel szemben fejen és törzsön, beépített komlink a sisakban), túlélőkészlet, utility-belt tartalék tárakkal és segédeszközökkel.

Birodalmi veterán gyalogos katona:

Ügyesség	3d
Gránátdobás	4d+2
Jármű fegyverzet	4d+2
Fegyvertelen védekezés	3d+2
Kitérés	5d+1
Közelharc	4d
Közelharc védelem	3d+2
Nehézfegyverek	3d+2
Sugárfegyver	5d+1
Sugárvető (s)	6d+1
Sugártüzérség	3d+2
Tudás	2d
Alvilág	3d
Megfélémlítés	3d
Rendfenntartás	3d
Rendfenntartás: Birodalmi haderő	4d+1
Taktika	3d
Túlélés	3d
Mechanika	2d
Antigrav járművek	2d+2
Légpárnás járművek	2d+2
Szárazföldi járművek	2d+2
Érzékelés	2d+2
Fürkészés	3d+2
Lopakodás	3d+2

Parancsnoklás	3d+2
Rejtőzés	3d+2
Erő	3d
Kitartás	4d+1
Verekedés	4d+1
Technológia	2d
Elsősegély	3d
Sugárfegyver javítás	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 4

Felszerelés: Sugárvető, 2 gránát, egyenruha, páncélzat (1d védelem a sérülésekkel szemben fejen és törzsön, beépített komlink a sisakban), túlélőkészlet, utility-belt tartalék tárakkal és segédeszközökkel.

Katonai felderítő:

Ügyesség	2d+2
Fegyvertelen védekezés	3d
Futás	3d
Jármű fegyverzet	4d
Kitérés	4d
Sugárfegyver	4d
Tudás	2d
Túlélés	4d
Mechanika	3d
Antigrav. járművek	4d
Kommunikációs rendszerek	3d+1
Szenzorok	3d+1
Érzékelés	2d
Fürkészés	4d
Rejtőzés	3d
Erő	2d+1
Kitartás	3d+1
Mászás/ugrás	3d+1
Verekedés	3d
Technológia	2d
Elsősegély	3d
Robogó javítása	4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Sugárpisztoly, gyalogsági vért (1d védelem fejen és törzsön), túlélőkészlet, alap szenzorok, könnyű sugárvető.

Birodalmi lövészek (sharpshooters):

Ügyesség	3d
Gránátdobás	5d
Jármű fegyverzet	4d+2
Kitérés	5d
Közelharc védelem	4d
Nehézfegyverek	4d
Sugárfegyver	6d
Sugárvető (s)	7d+2
Ismétlőfegyverek (sugárvető spec.)	7d
Tudás	2d

Alvilág	3d
Megfélemlítés	4d
Taktika	3d
Túlélés	4d
Mechanika	2d+2
Antigrav járművek	3d+2
Kommunikációs rendszerek	4d+2
Érzékelés	2d+2
Fürkészés	4d+2
Lopakodás	3d+2
Parancsnoklás	4d+2
Rejtőzés	4d+2
Erő	3d
Kitartás	4d+2
Mászás/ugrás	3d+2
Verekedés	4d+2
Technológia	2d
Elsősegély	3d+2
Sugárfejlesztés javítás	3d
Vértjavítás	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 4

Felszerelés: Sugárvető vagy ismétlőfegyver, 3 gránát, egyenruha, páncélzat (1d védelem a sérülésekkel szemben fejen és törzsön, beépített komlink a sisakban), túlélőkészlet, utility-belt tartalék tárral és segédeszközökkel.

Birodalmi katonai mérnökök és utászok:

Ügyesség	2d
Jármű fegyverzet	4d
Fegyvertelen védekezés	3d+2
Kitérés	3d
Sugárfejlesztés	4d
Tudás	2d+2
Túlélés	4d
Mechanika	2d
Antigrav járművek	3d
Kommunikációs rendszerek	3d+2
Légpárnás járművek	3d
Szárazföldi járművek	3d
Szenzorok	3d+2
Érzékelés	2d+1
Fürkészés	3d+1
Lopakodás	3d+1
Parancsnoklás	3d+1
Rejtőzés	3d+1
Erő	2d+1
Kitartás	3d
Verekedés	3d
Technológia	3d+2
Elsősegély	4d
Két választott járműtípus javítása	5d+2
Robbantás	5d+2
Sugárfejlesztés javítás	5d
Vértjavítás	5d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Sugárpisztoly, 3 gránát, egyenruha, páncélzat (1d védelem a sérülésekkel szemben fejen és törzsön, beépített komlink a sisakban), túlélőkészlet, utility-belt tartalék tárral és segédeszközökkel, javító szerszámok, detonit.

Birodalmi páncélos erők katonái (assault trooper):

Ügyesség	3d
Jármű fegyverzet	6d
Nehézfegyverek	5d
Sugárfejlesztés	4d
Sugártüzérség	4d
Tudás	2d
Taktika	3d
Túlélés	3d
Mechanika	3d
Egy járműtípus vezetése	5d+2
Két másik járműtípus vezetése	4d+2
Kommunikációs rendszerek	4d
Érzékelés	2d+1
Fürkészés	3d+1
Parancsnoklás	3d+1
Erő	2d+2
Verekedés	3d+2
Technológia	2d
Elsősegély	3d
Választott járműtípus javítása	3d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 4

Felszerelés: Sugárpisztoly, egyenruha, páncélzat (1d védelem a sérülésekkel szemben fejen és törzsön, beépített komlink a sisakban).

1.1 CompForce

Compforce katona:

Ügyesség	2d+2
Futás	3d
Kitérés	3d+2
Sugárfejlesztés	3d+2
Tudás	2d+2
Túlélés	3d
Mechanika	2d
Kommunikációs rendszerek	2d+1
Érzékelés	2d
Fürkészés	3d
Lopakodás	3d
Erő	2d+2
Verekedés	3d
Technológia	2d
Elsősegély	2d+2

vért (2d/1d), rohamosztagos utility-belt.

Mozgás: 10

Karakter pontok: 1

Felszerelés: Sugárvető, 3 gránát, egyenruha, páncélzat (1d védelem a sérülésekkel szemben fejen és törzsön, beépített komlink a sisakban), harci kés.

Compforce veterán katona:

Ügyesség	3d+2
Futás	4d
Kitérés	6d+2
Nehézfegyver	4d+2
Sugárfegyver	5d+2
Tudás	3d+2
Túlélés	5d
Mechanika	2d
Energiapáncél	4d
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	3d
Fürkészés	5d
Lopakodás	5d
Erő	3d+2
Verekedés	5d
Technológia	2d
Elsősegély	4d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Sugárvető, 3 gránát, egyenruha, energiapáncél (1d védelem energia ellen, +2d védelem fizikai behatások ellen, beépített komlink és érzékelők a sisakban), harci kés.

1.2 Rohamosztagosok

Rohamosztagos katona:

Ügyesség	3d
Fegyvertelen védekezés	5d
Futás	4d
Kitérés	5d
Sugárfegyver	5d
Tudás	2d
Túlélés	3d
Mechanika	2d
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d
Erő	3d
Verekedés	5d
Technológia	2d
Elsősegély	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 2

Felszerelés: Rohamosztagos sugárvető, sugárpisztoly, gránátok (füst és repesz), hődetonátor, rohamosztagos

Havasi rohamosztagos katona:

Ügyesség	3d
Fegyvertelen védekezés	5d
Futás	4d
Kitérés	4d
Sugárfegyver	6d
Sugártüzérség	5d
Tudás	2d
Túlélés: sarki viszonyok	5d
Mechanika	2d
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d+2
Erő	4d
Verekedés	6d
Technológia	2d
Elsősegély	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Rohamosztagos sugárvető, sugárpisztoly, gránátok (füst és repesz), hődetonátor, havasi rohamosztagos vért(+1d védelem, +2d futás és +1d mászás havas/jeges terepen), rohamosztagos utility-belt, téli felszerelés.

Tengeri rohamosztagos katona:

Ügyesség	3d
Fegyvertelen védekezés	5d
Kitérés	4d
Sugárfegyver	5d
Tudás	2d
Túlélés: tengeri viszonyok	5d
Mechanika	3d
Kommunikációs rendszerek	3d+2
Hullámsikló vezetés	4d+2
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d
Erő	3d
Úszás	5d
Verekedés	4d
Technológia	2d
Elsősegély	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Tengeri rohamosztagos sugárvető, sugárpisztoly, gránátok, tengeri rohamosztagos vért (1d védelem, +2d úszás).

Sivatagi rohamosztagos:

Ügyesség	3d
Fegyvertelen védekezés	5d
Futás	4d
Jármű fegyverzet	5d

Kitérés	5d
Sugárfegyver	5d
Tudás	2d
Túlélés	5d
Mechanika	2d
Kommunikációs rendszerek	3d
Lovaglás	4d+1
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d+2
Erő	4d
Verekedés	5d
Technológia	2d
Elsősegély	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Rohamosztagos 3-as típusú nehéz sugárvető (6d), sugárpisztoly, gránátok (füst és repesz), hődetonátor, sivatagi rohamosztagos vért (1d védelem, +1d túlélés, nagy hatótávú rádió), rohamosztagos utility-belt.

Űrbéli rohamosztagos (űrgárdista):

Ügyesség	4d
Fegyvertelen védekezés	6d
Gránátdobás	6d
Kitérés	5d
Nehézfegyverek	6d
Sugárfegyver	5d
Tudás	2d+1
Túlélés	5d+1
Mechanika	3d+2
Antigrav jármű	5d+2
Asztrogáció	4d+2
Energiavért: Űr rohamosztagos vért	6d
Fedélzeti fegyver	4d
Fedélzeti fegyver: torpedók	5d+2
Kommunikációs rendszerek	3d+2
Szállítóhajó	5d+2
Érzékelés	3d
Fürkészés	5d+2
Erő	3d
Kitartás	5d
Verekedés	4d
Technológia	2d
Biztonságtechnika	4d+1
Elsősegély	3d
Energiavért javítás	4d+1
Robbantás	3d+1

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Űrbéli rohamosztagos energiavért (4d/3d védelem, gránátvető, torpedóvető, sugárágyú, lézer vágó-vadász léptékben, űr 1).

Felderítő rohamosztagos:

Ügyesség	3d
Fegyvertelen védekezés	5d
Futás	4d
Jármű fegyverzet	4d
Kitérés	5d
Sugárfegyver	5d
Tudás	2d
Túlélés	4d
Mechanika	3d
Kommunikációs rendszerek	3d+1
Robogók (s)	4d+2
Érzékelés	3d
Fürkészés	5d
Erő	3d
Verekedés	4d
Technológia	2d
Elsősegély	3d
Robogó javítása	4d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Önvédelmi pisztoly, sugárpisztoly, rohamosztagos sugárvető, gránátok (füst és repesz), hődetonátor, felderítő vért (0d+2 védelem, +2d antigrav jármű irányításra), túlélőkészlet, robogó.

Sugárzóna Rohamosztagos:

Ügyesség	3d
Fegyvertelen védekezés	4d
Gránátdobás	4d
Kitérés	4d
Közelharc: sugárlándzsa	7d
Közelharc: vibropenge	6d+1
Közelharc védelem	6d+2
Sugárfegyver	4d
Tudás	3d
Túlélés: radioaktív zónák	6d
Mechanika	2d
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d+2
Rejtőzés	4d
Erő	3d+1
Kitartás	4d+1
Verekedés	6d
Technológia	3d
Elsősegély	3d+2
Robbantás	4d+2
Sugárfegyver javítás	5d
Vértjavítás	5d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 6

Felszerelés: Rohamosztagos 2-es sugárvető (6d+2), gránátok (füst és repesz), hődetonátor, sugárzóna rohamosztagos vért (3d/1d védelem, extra sugárvédelem és vegyvédelem), energilándzsa

(Str+4d), vibropenge.

Rohamosztagos kommandósok (storm commando):

Katona:

Ügyesség	3d+2
Fegyvertelen védekezés	6d+1
Futás	4d+2
Gránátdobás	5d+2
Kitérés	6d+1
Közelharc	6d+1
Közelharc védelem	6d+1
Sugárfegyver	7d+2

Tudás

Túlélés 6d

Mechanika

Antigrav járművek	5d
Kommunikációs rendszerek	3d
Légpárnás járművek	5d+1
Lovaglás	5d

Érzékelés

Fürkészés	6d+2
Lopakodás	7d
Rejtőzés	6d+2

Erő

Verekedés 6d+1

Technológia

Biztonságtechnika	3d+2
Elsősegély	4d
Robbantás	4d+2
Sugárfegyver javítás	5d
Vértjavítás	5d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 9

Felszerelés: Rohamosztagos 1-es sugárkarabély (5d+2), sugárpisztoly, harci kés, rohamosztagos kommandós vért (1d védelem, +1d fürkészés/lopakodás/rejtőzés).

Kommandós szabotőr:

Ügyesség	3d+2
Fegyvertelen védekezés	6d+1
Futás	4d+2
Gránátdobás	5d+2
Kitérés	6d+1
Közelharc	6d+1
Közelharc védelem	6d+1
Sugárfegyver	7d+2

Tudás

Alvilág 5d

Túlélés 6d

Mechanika

Antigrav járművek	5d
Kommunikációs rendszerek	3d
Légpárnás járművek	5d+1

Lovaglás	5d
Érzékelés	3d
Fürkészés	6d+2
Lopakodás	9d
Rejtőzés	8d+2
Erő	3d+1
Verekedés	6d+1
Technológia	3d
Biztonságtechnika	5d+2
Elsősegély	4d
Robbantás	6d+2
Sugárfegyver javítás	5d
Vértjavítás	5d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 11

Felszerelés: Rohamosztagos 1-es sugárkarabély (5d+2), sugárpisztoly, harci kés, hődetonátorok, detonit kockák, rohamosztagos kommandós vért (1d védelem, +1d fürkészés/lopakodás/rejtőzés).

Kommandós technikus:

Ügyesség	3d+2
Fegyvertelen védekezés	6d+1
Futás	4d+2
Gránátdobás	5d+2
Kitérés	6d+1
Közelharc	6d+1
Közelharc védelem	6d+1
Sugárfegyver	7d+2

Tudás

Túlélés 6d

Mechanika

Antigrav járművek	6d
Kommunikációs rendszerek	3d
Légpárnás járművek	5d+1
Lovaglás	5d

Érzékelés

Fürkészés	6d+2
Lopakodás	7d
Rejtőzés	6d+2

Erő

Verekedés 6d+1

Technológia

Antigrav jármű javítás	4d
Biztonságtechnika	3d+2
Droid javítás	6d
Droid programozás	5d
Elsősegély	4d
Robbantás	4d+2
Sugárfegyver javítás	5d
Számítógép prog/jav	6d
Vértjavítás	5d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 11

Felszerelés: Rohamosztagos 1-es sugárkarabély

(5d+2), sugárpisztoly, harci kés, rohamosztagos kommandós vért (1d védelem, +1d fürkészés/lopakodás/rejtőzés), kommunikációs felszerelés, javító felszerelések, számítógépes felszerelés.

Császári testőrgárdista:

Ügyesség	5d
Fegyvertelen védekezés	6d
Kitérés	7d
Közelharc	6d
Közelharc: sugárlándzsa	8d+2
Közelharc védelem	5d
Sugárfegyver	7d
Sugártüzérség	6d
Tudás	3d
Alvilág	4d
Túlélés	6d+2
Mechanika	3d
Antigrav járművek	4d
Kommunikációs rendszerek	4d
Érzékelés	3d
Alkudozás	4d
Fürkészés	7d
Lopakodás	7d
Parancsnoklás	6d
Rejtőzés	7d
Erő	4d
Harcművészet (echani)	8d
Kitartás	7d
Mászás/ugrás	7d
Súlyemelés	6d
Technológia	3d
Biztonságtechnika	6d+2
Elsősegély	3d+2
Robbantás	6d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 15

Felszerelés: Nehéz sugárpisztoly (6d), sugárlándzsa (erő+4d), testőri vért (2d/2d).

1.3 Pilóták és haditengerészeti tüzérek

Birodalmi haditengerészeti pilóta:

Ügyesség	2d
Kitérés	3d
Sugárfegyver	3d
Tudás	2d+2
Bolygórendszerek	3d+2
Értékbecslés	3d+2
Túlélés	3d+2
Mechanika	4d
Asztrogáció	5d
Csatahajó fegyverzet	4d
Csatahajó pajzsok	5d
Csatahajó vezetés	5d
Kommunikációs rendszerek	5d
Szállítóhajók	5d
Szenzorok	5d
Érzékelés	2d
Adatgyűjtés	3d
Fürkészés	2d+1
Erő	2d
Kitartás	3d
Technológia	2d+1
Csatahajó javítás	4d+1
Csatahajó fegyverzet javítás	3d+1
Számítógép prog/jav	3d+1

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Sugárpisztoly, repülő egyenruha (0d+1 védelem), navigációs számítógépre csatlakoztatható sisakrendszer (+1d szenzor és hajóvezetés), túlélőkészlet, adóvevő.

Birodalmi vadászpilóta:

Ügyesség	2d
Kitérés	3d
Nehézfegyver	3d
Sugárfegyver	3d
Tudás	2d
Bolygórendszerek	3d
Idegen fajok	3d
Nyelvismeret	3d
Taktika	3d
Túlélés	3d
Mechanika	4d
Asztrogáció	4d
Fedélzeti fegyver	5d
Pajzsok	4d
Szenzorok	5d
Vadászgép	5d
Vadászgép specializáció	6d
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d
Parancsnoklás	4d
Erő	2d

Kitartás	4d
Technológia	2d
Elsősegély	3d
Fedélzeti fegyver javítás	4d
Számítógép programozás/javítás	3d
Vadászgép javítás	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Sugárpisztoly, speciális pilótaruha (0d+2 védelem, extra oxigén és hőtartás), navigációs számítógépre csatlakoztatható sisakrendszer (+1d szenzor és fedélzeti fegyverzet), túlélőkészlet, adóvevő.

Birodalmi haditengerészeti tüzér:

Ügyesség	2d+2
Jármű fegyverzet	4d+2
Kitérés	3d+2
Sugárfegyver	3d+2
Sugártüzérség	4d+2
Tudás	2d+1
Értékbecslés	3d+1
Mechanika	3d
Csatahajó fegyverzet	5d
Csatahajó pajzsok	4d
Fedélzeti fegyver	5d
Kommunikációs rendszerek	4d
Pajzsok	3d+2
Szenzorok	4d
Érzékelés	2d+1
Alkudozás	3d+1
Parancsnoklás	3d+1
Erő	2d+1
Kitartás	3d+1
Mászás/ugrás	3d+1
Súlyemelés	4d+1
Technológia	2d+1
Csatahajó fegyverzet javítás	4d+1
Fedélzeti fegyver javítás	4d+1
Számítógép prog/jav.	3d+1

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Sugárpisztoly, védőruha (+2 a sérülések ellen), tüzérsisak (+1d célzáshoz), adóvevő.

Felkelők/Új Köztársaság

2.0 Felkelő katonák

Felkelő gyalogos közkatona:

Ügyesség	2d
Gránátdobás	3d+1
Fegyvertelen védekezés	3d+1
Kitérés	4d
Nehézfegyver	3d+1
Sugárfegyver	4d
Sugártüzérség	3d+1
Tudás	2d
Nyelvismeret	2d+2
Mechanika	2d
Antigrav járművek	2d+1
Kommunikációs rendszerek	2d+1
Érzékelés	2d
Fürkészés	3d
Lopakodás	3d+1
Erő	3d
Verekedés	4d
Technológia	2d
Elsősegély	2d+2
Sugárfegyver javítás	3d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 0

Felszerelés: Sugárvető, sugárpisztoly, páncélzat (1d védelem fizikai és +2 védelem energia ellen fejen és törzsön), gyógycsomag, adóvevő.

Nehézfegyvereseknél gránátvető vagy rakétavető a sugárvető helyett.

Felkelő veterán gyalogos:

Ügyesség	3d
Gránátdobás	4d+1
Fegyvertelen védekezés	4d+1
Jármű fegyverzet	4d
Kitérés	5d
Nehézfegyver	4d+1
Sugárfegyver	5d
Sugártüzérség	4d+1
Tudás	2d
Nyelvismeret	3d+2
Taktika	3d
Mechanika	2d
Antigrav járművek	3d+1
Kommunikációs rendszerek	3d+1
Érzékelés	2d+1
Fürkészés	4d
Lopakodás	4d+1
Erő	3d
Verekedés	5d
Technológia	2d
Elsősegély	3d+2

Sugárfegyver javítás 4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 2

Felszerelés: Sugárvető, sugárpisztoly, páncélzat (1d védelem fizikai és +2 védelem energia ellen fejen és törzsön), gyógycsomag, adóvevő.

Nehézfegyvereseknél gránátvető vagy rakétavető a sugárvető helyett.

Felkelő harckocsizó/sikló pilóta:

Ügyesség	3d
Jármű fegyverzet	5d
Nehézfegyver	5d
Sugárfegyver	4d
Tudás	2d
Túlélés	3d
Mechanika	3d
Antigrav járművek	4d+2
Kommunikációs rendszerek	3d+1
Légpárnás járművek	4d
Szárazföldi járművek	4d
Érzékelés	2d
Fürkészés	3d
Parancsnoklás	3d
Erő	2d
Kitartás	3d
Verekedés	4d
Technológia	3d
Antigrav jármű javítás	4d
Légpárnás jármű javítás	4d
Szárazföldi jármű javítás	4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Sugárpisztoly, páncélzat (1d védelem fizikai és +2 védelem energia ellen fejen és törzsön), gyógycsomag, adóvevő.

Felkelő tüzérek:

Ügyesség	2d
Jármű fegyverzet	4d
Fegyvertelen védekezés	3d
Kitérés	3d
Nehézfegyverek	4d+2
Sugárfegyver	3d
Sugártüzérség	5d
Tudás	2d+2
Túlélés	3d+2
Mechanika	2d
Kommunikációs rendszerek	3d
Szenzorok	4d
Érzékelés	2d+1
Fürkészés	3d+1
Rejtőzés	3d+1
Erő	2d+1
Kitartás	3d

Verekedés	3d
Technológia	2d+2
Elsősegély	3d
Nehézfegyverek javítása	4d
Sugártüzérség javítás	4d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Sugárpisztoly, páncélzat (1d védelem fizikai és +2 védelem energia ellen), gyógycsomag, adóvevő, javító szerszámok.

Felkelő technikusok:

Ügyesség	2d
Fegyvertelen védekezés	3d
Kitérés	3d
Sugárfegyver	3d
Tudás	2d+2
Nyelvismeret	3d+2
Mechanika	2d
Antigrav járművek	3d
Kommunikációs rendszerek	4d
Szenzorok	4d
Érzékelés	2d+1
Fürkészés	3d+2
Erő	2d+1
Kitartás	3d
Súlyemelés	3d+1
Technológia	3d+2
Két járműtípus javítása	5d
Két fegyvertípus javítása	5d
Elsősegély	4d
Robbantás	4d+2
Vértezet javítás	4d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Sugárpisztoly, páncélzat (1d védelem fizikai és +2 védelem energia ellen), gyógycsomag, adóvevő, javító szerszámok.

2.1 Különleges erők (Special Forces)

Űrgyalogosok (space troopers):

Ügyesség	3d+2
Gránátdobás	4d+2
Fegyvertelen védekezés	4d
Kitérés	5d+2
Közelharc	5d
Közelharc: nulla gravitációban	6d+2
Közelharc védelem	5d+2
Sugárfegyver	5d+2
Tudás	2d
Túlélés	3d
Túlélés: űrben	5d
Mechanika	2d+2

Csatahajó fegyverzet	3d+1
Energiapáncél	4d+2
Fedélzeti fegyver	3d+1
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	2d+2
Fürkészés	3d+1
Parancsnoklás	4d+1
Erő	3d+1
Verekedés	5d
Technológia	2d+2
Biztonságtechnika	3d+2
Elsősegély	3d+2
Robbantás	3d+2
Sugárfegyver javítás	4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 6

Felszerelés: Sugárvető, sugárpisztoly, űrbéli páncélzat (1d védelem fizikai és +2 védelem energia ellen), vibrokés, gyógycsomag, adóvevő.

Felderítők (pathfinders):

Ügyesség	3d+1
Gránátdobás	4d+1
Jármű fegyverzet	4d+2
Kitérés	5d
Sugárfegyver	5d+2
Sugárvető (s)	6d+2
Sugártüzérség	4d
Tudás	3d
Idegen fajok	4d
Túlélés	4d+1
Mechanika	2d
Antigrav járművek	3d
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	3d+1
Fürkészés	4d+1
Lopakodás	4d
Parancsnoklás	4d
Rejtőzés	4d
Erő	3d
Kitartás	4d
Mászás/ugrás	4d
Verekedés	4d
Technológia	2d+1
Elsősegély	3d+2
Robbantás	3d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 6

Felszerelés: Sugárvető, gránátok, álcázópáncélzat (1d védelem fizikai és +2 védelem energia ellen, +1d lopakodáshoz és rejtőzéshez), gyógycsomag, túlélőkészlet.

Városi harcosok (urban warriors):

Ügyesség	3d
-----------------	-----------

Gránátdobás	4d+1
Kitérés	5d
Közelharc	4d+1
Közelharc védelem	4d+1
Sugárfegyver	5d+1
Tudás	3d
Alvilág	4d+2
Mechanika	2d+2
Antigrav járművek	3d
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	2d+2
Lopakodás	3d+2
Parancsnoklás	3d+2
Rejtőzés	3d+2
Erő	3d+2
Kitartás	4d
Mászás/ugrás	3d+2
Verekedés	4d
Technológia	2d
Elsősegély	3d
Robbantás	4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 6

Felszerelés: Sugárpisztoly, gránátok, vibrokés, gyógycsomag, könnyű vért (1d/0d+2).

Gerillák (wilderness fighters):

Ügyesség	3d+1
Gránátdobás	4d+1
Jármű fegyverzet	4d+1
Kitérés	5d
Közelharc	4d+2
Sugárfegyver	5d+2
Sugártüzérség	4d+2
Tudás	3d
Túlélés	4d+2
Mechanika	2d
Antigrav járművek	3d+2
Kommunikációs rendszerek	2d+2
Érzékelés	3d+1
Lopakodás	4d+1
Parancsnoklás	4d+2
Rejtőzés	4d+1
Erő	3d+1
Mászás/ugrás	3d+2
Verekedés	4d+1
Technológia	2d
Elsősegély	3d+1
Robbantás	4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 6

Felszerelés: Sugárpisztoly, vibrokés, robogó, gyógycsomag, túlélőkészlet, könnyű vért (1d/0d+2).

Beszivárgók (infiltrators):

Ügyesség	3d+2
Fegyvertelen védekezés	4d
Kitérés	5d
Közelharc	4d+2
Közelharc: vibrokés	6d+2
Közelharc védekezés	4d+2
Sugárfegyver	5d
Tűzfegyverek	5d+1
Tudás	2d+2
Alvilág	4d+2
Túlélés	3d+2
Mechanika	2d+2
Antigrav járművek	3d+1
Kommunikációs rendszerek	3d
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d
Lopakodás	4d+2
Rejtőzés	4d+2
Szélhámosság	4d+1
Erő	3d
Mászás/ugrás	4d+2
Harcművészet (k'tara)	6d
Technológia	3d
Biztonságtechnika	4d+2
Robbantás	4d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 10

Felszerelés: Hangtompítós pisztoly, vibrokés, garott, álcaruha (+1d lopakodás és rejtőzés), biztonságtechnikai készlet (+1d biztonságtechnika).

Nehézfegyveresek (HWS):

Ügyesség	3d+2
Jármű fegyverzet	4d+1
Nehézfegyver	4d+2
Sugárfegyver	4d
Ismétlőfegyver (s)	6d+2
Sugártüzérség	4d+2
Tudás	2d+2
Túlélés	3d
Mechanika	3d
Antigrav járművek	3d+1
Csatahajó fegyverzet	4d
Fedélzeti fegyver	4d
Kommunikációs rendszerek	3d+2
Érzékelés	2d+2
Fürkészés	4d
Erő	3d
Kitartás	3d+1
Súlyemelés	4d
Verekedés	3d+2
Technológia	2d
Elsősegély	3d+1
Robbantás	3d+2

Mozgás: 10

Karakter pontok: 6

Felszerelés: Sugárpisztoly, vibrokés, adóvevő, gyógycsomag, nehézfegyver, csatavért (1d+1/1d).

Technikusok (techs):

Ügyesség	3d
Kitérés	4d+2
Sugárfegyver	4d
Tudás	2d+1
Nyelvismeret	4d+1
Túlélés	3d+1
Mechanika	2d+1
Antigrav járművek	4d
Kommunikációs rendszerek	3d+2
Érzékelés	2d+2
Lopakodás	3d
Parancsnoklás	3d+1
Rejtőzés	3d
Erő	2d+2
Kitartás	3d
Súlyemelés	3d+2
Verekedés	3d+1
Technológia	4d

Bármely 4 képzettség 5d+1-es értéken vehető fel.

Mozgás: 10

Karakter pontok: 4

Felszerelés: Nehéz sugárpisztoly, gyógycsomag, tudásfüggő javító (+1d javításra)/gyógyító felszerelések (+2d elsősegély vagy +1d orvostudomány) vagy robbanóanyagok.

Pilóták és sofőrök (pilots & drivers):

Ügyesség	3d
Jármű fegyverzet	5d+2
Sugárfegyver	4d
Tudás	2d+2
Alvilág	3d+2
Bolygórendszerek ismerete(pilótáknál)	4d+2
Túlélés	3d+2
Mechanika	3d+2
Asztrogáció (csak űrpilótáknál)	4d
1 járműtípus vezetése	5d+2
Kommunikációs rendszerek	3d+2
Fedélzeti fegyver (űrpilótáknál)	4d+2
Pajzsok	4d
Érzékelés	2d+2
Erő	2d
Verekedés	3d
Technológia	3d
Elsősegély	3d+2
Adott jármű javítása (amit vezetni tud)	4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 5

Felszerelés: Sugárpisztoly, túlélőkészlet, űrjármű vagy felszíni jármű.

Műszeres felderítők (operators):

Ügyesség	3d
Kitérés	4d+1
Sugárfegyver	4d
Tudás	2d+2
Túlélés	3d
Mechanika	3d+2
Kommunikációs rendszerek	5d+2
Szenzorok	5d+2
Érzékelés	2d+2
Fürkészés	4d+2
Erő	2d
Verekedés	4d
Technológia	3d
Elsősegély	3d+2
Komm rendszer javítás	5d
Szenzor javítás	5d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 4

Felszerelés: Sugárpisztoly, kommunikációs készlet (+2d kommunikáció) vagy szenzorok (+2d fürkészés), adóvevő.

2.2 Pilóták

Felkelő pilóta:

Ügyesség	2d+1
Kitérés	3d+1
Sugárfegyver	3d+1
Tudás	2d+1
Bolygórendszerek	3d+1
Idegen fajok	3d+1
Nyelvismeret	3d+1
Túlélés	3d+1
Mechanika	3d
Asztrogáció	4d
Csatahajó fegyverzet	4d
Csatahajó pajzsok	4d
Csatahajó vezetés	5d
Kommunikációs rendszerek	3d+2
Szállítóhajók	4d
Szenzorok	3d+2
Érzékelés	2d
Adatgyűjtés	3d
Fürkészés	3d
Parancsnoklás	3d
Erő	2d
Kitartás	3d
Technológia	2d+1
Csatahajó javítás	4d+1
Csatahajó fegyverzet javítás	3d+1
Számítógép prog/jav.	3d+1

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Sugárpisztoly, repülő egzenruha (0d+1 védelem), túlélőkészlet, adóvevő.

Felkelő vadászpilóta:

Ügyesség	3d
Kitérés	4d
Sugárfegyver	4d
Tudás	2d
Bolygórendszerek	3d
Nyelvismeret	3d
Taktika	3d
Túlélés	3d
Mechanika	3d
Asztrogáció	4d
Fedélzeti fegyver	4d
Pajzsok	4d
Szenzorok	3d+1
Vadászgép	4d
Vadászgép specializáció	5d
Érzékelés	3d
Fürkészés	4d
Parancsnoklás	4d
Erő	2d
Kitartás	4d
Technológia	2d

Fedélzeti fegyver javítás	4d
Számítógép prog/jav.	3d+1
Vadászgép javítás	4d

Mozgás: 10

Karakter pontok: 8

Felszerelés: Sugárpisztoly, speciális pilótaruha (0d+2-es ürúruha), túlélőkészlet, adóvevő.

Felkelő haditengerészeti tüzér:

Ügyesség	3d
Kitérés	4d
Sugárfegyver	4d
Tudás	2d
Nyelvismeret	3d
Mechanika	3d
Csatahajó fegyverzet	5d
Csatahajó pajzsok	4d
Fedélzeti fegyver	5d
Kommunikációs rendszerek	3d+1
Pajzsok	3d+2
Szenzorok	3d+1
Érzékelés	2d+1
Alkudozás	3d+1
Fürkészés	3d+1
Parancsnoklás	3d
Erő	2d+1
Kitartás	3d+1
Súlyemelés	4d+1
Technológia	2d+1
Csatahajó fegyverzet javítás	4d+1
Fedélzeti fegyver javítás	4d+1
Számítógép prog/jav.	3d+1

Mozgás: 10

Karakter pontok: 3

Felszerelés: Sugárpisztoly, védőruha (+1 a sérülések ellen), adóvevő.