

Név: <b>Gront</b>	Hajszín: -	Szemszín: fekete	Bőrszín: zöldes
Karaktertípus: zsoldos	Magasság: 1,72 m	Nem: férfi	Kor: 26 év
Faj: gamorra	Súly: 160 kg	Alkat: disznó	Szülőbolygó: Gamorr

<b>Ügyesség</b>	4D	Pusztakezes harc	7D	Energiapáncél
Archaikusfegyver		Súlyemelés	6D	Fedélzeti fegyver
Beépített fegyver		Úszás		Hátirakéta
Fénykard		Egyéb		Kommunikáció
Futás		Egyéb		Légpárnás jármű
Gránátdobás		<b>Tudás</b>	1D+2	Lépegető
Hajítófegyver	6D	Akaraterő		Lovaglás
Íj		Alvilág ismerete	4D+2	Suhanó
Kitérés		Biokémia		Szállítóhajó
Közelharc védelem	5D	Biológia		Szárazföldi jármű
Közelharc	8D	Bolygórendszerek ismerete	2D+2	Szenzor
Lézervető		Bürokrácia		Vadászgép
Nehézfegyver		Értékbecslés		Védőpajzs
Önjárólöveg		Fizika		Egyéb
Pusztakezes védelem	5D	Idegenfajok ism.	2D+2	Egyéb
Sugárfegyver		Jedi történelem		<b>Technológia</b>
Sugártüzérség		Jedi jog /jedi kódex		AG. járműjavítás
Tűzfegyver		Jogtudomány		Barkácsolás
Zsebtolvajlás		Kémia		Biztonságtechnika
Egyéb		Kibernetikai ismeretek		Csatahajó fegyver javítás
Egyéb		Kultúra		Csatahajó javítás
<b>Érzékelés</b>	3D	Kvantumfizika		Elsősegély
Adatgyűjtés		Matematika		Fedélzeti fegyverjavítás
Alkudozás		Megfélemlítés	6D+2	Fénykard javítás
Ének-zene		Mérgek ismerete		Légpárnás járműjavítás
Főzés		Nyelvismeret	2D+2	Lépegető javítás
Fürkészés	6D	Taktika		Páncéljavítás
Hamisítás		Történelem		Robbantás
Lopakodás		Tudós		Robotjavítás
Meggyőzés		Túlélés		Robotprogramozás
Parancsnoklás		Üzlet		Sugárfegyver javítás
Rajz		Egyéb		Suhanó javítás
Rejtőzés		Egyéb		Szállítóhajó javítás
Szélhámos		<b>Mechanika</b>	1D+2	Számítógép prog./javítás
Szerencsejáték		Antigravitációs jármű		Szárazföldi járműjavítás
Egyéb		Archaikus űrhajó		Vadászgépjavítás
Egyéb		Asztrográció		Egyéb
<b>Erő</b>	5D	Csatahajó		Egyéb
Kitartás		Csatahajó fegyverzet		Egyéb
Mászás/Ugrás		Csatahajó védőpajzs		Egyéb

**Külső megjelenés:**

Nem túl magas, ellenben széles, nagydarab, izmos, zöld disznó.

**Személyiség:**

Droidgyűlölő, barbár, bunkó gamorrai.

**Háttér:**

A Gamorron született, eladták rabszolgának, testőr/biztonsági őr lett, majd gazdája meghalt egy támadásban, ő pedig „felszabadult” és zsoldos lett.

Mozgás: 7	<input type="checkbox"/> Kábult	Különleges képességek: Nem beszél a közös nyelvet, de megérti. Ha elhibáz egy Kitartás dobást, újradozhatja még egyszer.
Erő pontok: 0	<input type="checkbox"/> Sebesült	
Erő érzékeny: nem	<input type="checkbox"/> Magatehetetlen	
Karakter pontok: 3	<input type="checkbox"/> Halálosan sebesült	
Sötét oldal pontok: 3	<input type="checkbox"/> Halott	

**Páncélzat:**

nincs	Fej 1	Törzs 2-3	Jobb kar 4 (1-3)	Bal kar 4 (4-6)	Jobb láb 5	Bal láb 6
Energia/Hagyományos	5D/5D	5D/5D	5D/5D	5D/5D	5D/5D	5D/5D

**Fegyverek:**

Típus	Kis/Közepes/Nagy	Veszteség	Töltet	Extra
vibroárd	közelharc	7D		
nagy bozótívágó kés	közelharc	6D		

**Felszerelés:**

Kredit: 350

ruházat			
vibroárd			
bozótívágó			
kulacs			
komlink			
élelem			