

Név: Kodan Terrist	Hajszín: -	Szemszín: arany	Bőrszín: sötétzöldes
Karaktertípus: zsoldos	Magasság: 2,01 m	Nem: férfi	Kor: 29 év
Faj: arcona (arkóna)	Súly: 115 kg	Alkat: erős	Szülőbolygó: Cona

Ügyesség	3D	Pusztakezes harc	Energiapáncél
Archaikusfegyver		Súlyemelés	Fedélzeti fegyver
Beépített fegyver		Úszás	Hátirakéta
Fénykard		Egyéb	Kommunikáció
Futás		Egyéb	Légpárnás jármű
Gránátdobás	5D	Tudás	3D Lépegető
Hajítófegyver		Akaraterő	Lovaglás
Íj		Alvilág ismerete	5D+1 Suhanó
Kitérés	7D+1	Biokémia	Szállítóhajó
Közelharc védelem		Biológia	Szárazföldi jármű
Közelharc	5D	Bolygórendszerek ismerete	4D Szenzor
Lézervető		Bürokrácia	Vadászgép
Nehézfegyver		Értékbecslés	Védőpajzs
Önjárólöveg		Fizika	Egyéb
Pusztakezes védelem		Idegenfajok ism.	4D Egyéb
Sugárfegyver	5D	Jedi történelem	Technológia
Sugártüzérség		Jedi jog /jedi kódex	2D AG. járműjavítás
Tűzfegyver		Jogtudomány	Barkácsolás
Zsebtolvajlás		Kémia	Biztonságtechnika
Egyéb: spec.: nehéz sugárpisztoly	7D+1	Kibernetikai ismeretek	Csatahajó fegyver javítás
Egyéb		Kultúra	Csatahajó javítás
Érzékelés	3D	Kvantumfizika	Elsősegély
Adatgyűjtés		Matematika	Fedélzeti fegyverjavítás
Alkudozás		Megfélemlítés	5D+1 Fénykard javítás
Ének-zene		Mérgek ismerete	Légpárnás járműjavítás
Főzés		Nyelvismeret	4D Lépegető javítás
Fürkészés	5D	Taktika	5D Páncéljavítás
Hamisítás		Történelem	Robbantás
Lopakodás		Tudós	Robotjavítás
Meggyőzés		Túlélés	Robotprogramozás
Parancsnoklás	5D	Üzlet	Sugárfegyver javítás
Rajz		Egyéb	Suhanó javítás
Rejtőzés		Egyéb	Szállítóhajó javítás
Szélhámoság	5D	Mechanika	3D Számítógép prog./javítás
Szerencsejáték		Antigravitációs jármű	5D Szárazföldi járműjavítás
Egyéb		Archaikus űrhajó	Vadászgépjavítás
Egyéb		Asztrográció	Egyéb
Erő	4D	Csatahajó	Egyéb
Kitartás		Csatahajó fegyverzet	Egyéb
Mászás/Ugrás		Csatahajó védőpajzs	Egyéb

Külső megjelenés:

Két méter magas, gonosz fejű, hullószerű lény.
Páncélja módosított, rá szabott; nehéz sugárpisztolya és vibrorapierja sosem hiányozhat oldaláról.

Személyiség:

Ügyes, intelligens, taktikus és kegyetlen zsoldos.



Háttér:

A Cona-n született, régi zsoldos családban. A családi tradíciót követve ő is zsoldossá vált. Nehéz, küzdelmes élete volt/van, s ez nyomot is hagyott rajta...

Mozgás: 10	<input type="checkbox"/> Kábult	Különleges képességek: közelre jobb, távolra rosszabb érzékelés vastag irha (+1D fizikai sérülések ellen) ragadozókarok (+1D mászás, ásás, közelharc sebzés), sófüggőség
Erő pontok: 1	<input type="checkbox"/> Sebesült	
Erő érzékeny: nem	<input type="checkbox"/> Magatehetetlen	
Karakter pontok: 7	<input type="checkbox"/> Halálosan sebesült	
Sötét oldal pontok: 2	<input type="checkbox"/> Halott	

Páncélzat:

módosított Creshal-dyne Riot Armor	Fej 1	Törzs 2-3	Jobb kar 4 (1-3)	Bal kar 4 (4-6)	Jobb láb 5	Bal láb 6
Energia/Hagyományos	4D/5D	5D+2/7D+2	4D/5D	4D/5D	5D/7D	5D/7D

Fegyverek:

Típus	Kis/Közepes/Nagy	Veszteség	Töltet	Extra
BlasTech T-6 „Thunderer”	3-7/25/50	6D+2	25	engedélye is van hozzá
vibrorapier	közelharc	7D		
karmok	közelharc	5D		

Felszerelés:

Kredit: 2000

ruházat	1 kg só	3 bilincs	
2 repeszgránát (5D)	kiskanál	valamint akciótól	
2 kábítógránát (6D)	légzőmaszk	függően bármi más,	
zseblámpa	makrotávcső	fegyver és egyébek	
hálózsák	12 tartalék energiacella	amire szükség lehet	
komlink	3 napi élelem		
adattábla	kulacs		
túlélőkés	ragasztószalag		
elsősegélycsomag	hátizsák		