

Név: <b>Nakrussk</b>	Hajszín: -	Szemszín: sárga	Bőrszín: zöld (pikkelyes)
Karaktertípus: fejtadász	Magasság: 1,96 m	Nem: férfi	Kor: 31 év
Faj: trandoshan	Súly: 108 kg	Alkat: magas	Szülőbolygó: Trandosha

<b>Ügyesség</b>	4D	Pusztakezes harc	6D	Energiapáncél	
Archaikusfegyver		Súlyemelés	5D	Fedélzeti fegyver	4D
Beépített fegyver		Úszás		Hátirakéta	
Fénykard		Egyéb		Kommunikáció	
Futás	5D	Egyéb		Légpárnás jármű	
Gránátdobás	5D	<b>Tudás</b>	2D+1	Lépegető	
Hajítófegyver		Akaraterő	3D	Lovaglás	
Íj		Alvilág ismerete	4D	Suhanó	
Kitérés	7D	Biokémia		Szállítóhajó	4D
Közelharc védelem	6D+1	Biológia		Szárazföldi jármű	
Közelharc	8D+1	Bolygórendszerek ismerete	4D	Szenzor	3D+1
Lézervető		Bürokrácia		Vadászgép	
Nehézfegyver		Értékbecslés		Védőpajzs	3D+1
Önjárólöveg		Fizika		Egyéb	
Pusztakezes védelem	5D	Idegenfajok ism.	4D	Egyéb	
Sugárfegyver	5D	Jedi történelem		<b>Technológia</b>	1D+1
Sugártüzérség		Jedi jog /jedi kódex		AG. járműjavítás	
Tűzfegyver		Jogtudomány		Barkácsolás	
Zsebtolvajlás		Kémia		Biztonságtechnika	3D
Egyéb: spec: nehéz sugárpisztoly	8D	Kibernetikai ismeretek		Csatahajó fegyver javítás	
Egyéb		Kultúra	3D	Csatahajó javítás	
<b>Érzékelés</b>	4D	Kvantumfizika		Elsősegély	
Adatgyűjtés	4D+1	Matematika		Fedélzeti fegyverjavítás	
Alkudozás	4D+1	Megfélemlítés	4D	Fénykard javítás	
Ének-zene		Mérgek ismerete		Légpárnás járműjavítás	
Főzés		Nyelvismeret	4D	Lépegető javítás	
Fürkészés	6D+1	Taktika	3D	Páncéljavítás	3D
Hamisítás		Történelem	3D	Robbantás	
Lopakodás	5D+1	Tudós		Robotjavítás	
Meggyőzés	4D+1	Túlélés	3D	Robotprogramozás	
Parancsnoklás	4D+1	Üzlet		Sugárfegyver javítás	3D
Rajz		Egyéb		Suhanó javítás	
Rejtőzés	5D+1	Egyéb		Szállítóhajó javítás	
Szélhámoság	5D	<b>Mechanika</b>	2D	Számítógép prog./javítás	
Szerencsejáték		Antigravitációs jármű	3D+1	Szárazföldi járműjavítás	
Egyéb		Archaikus űrhajó		Vadászgépjavítás	
Egyéb		Asztrográció	3D+1	Egyéb	
<b>Erő</b>	4D+1	Csatahajó		Egyéb	
Kitartás		Csatahajó fegyverzet		Egyéb	
Mászás/Ugrás		Csatahajó védőpajzs		Egyéb	

## Külső megjelenés:

Magas, viszonylag vékony, de erős, ragadozómozgású, hullószerű lény zöld bőrrrel. Vagy könnyű, zöld terepruhában jár, alatta páncélmellényel, vagy teljesen felszerelve, csatapáncélban.



## Személyiség:

Vérbeli vadász. Hideg, erőt sugárzó, félelmet keltő a tekintete. A vadászat és a harc a mindene. Hideg, számító, kegyetlen. Irgalmat nem ismer, a wookieeket gyűlöli, skalpjukat gyűjti.

## Háttér:

Tehetséges gyerek volt, kimagasló eredményeket ért el a leendő vadászok között. Fejvadász lett. Sok vadászatot túlvan már, jópár kalandot megélt, és soha sem veszített. Általában csak a nagyobb vérdíjakra (10000 credit fölött) utazik, de a wookieeket hobbiból is vadássza.

Mozgás: 10	<input type="checkbox"/> Kábult	Különleges képességek: Van infralátása, így teljes sötétben is lát. Az otromba, karmos ujjai miatt -2D az olyan jártasságokra, ahol az ujjak finom mozgására van szükség.
Erő pontok: 1	<input type="checkbox"/> Sebesült	
Erő érzékeny: nem	<input type="checkbox"/> Magatehetetlen	
Karakter pontok: 5	<input type="checkbox"/> Halálosan sebesült	
Sötét oldal pontok: 3	<input type="checkbox"/> Halott	

## Páncélzat:

Coynite Battle Armor (-1D ügyesség)	Fej 1	Törzs 2-3	Jobb kar 4 (1-3)	Bal kar 4 (4-6)	Jobb láb 5	Bal láb 6
Energia/Hagyományos	5D+1/6D+1	5D+1/6D+1	5D+1/6D+1	5D+1/6D+1	5D+1/6D+1	5D+1/6D+1

## Fegyverek:

Típus	Kis/Közepes/Nagy	Veszteség	Töltet	Extra
BlasTech T-6 „Thunderer” *	3-7/25/50	6D+2	25	minden fegyveréhez van engedélye, valamint át vannak alakítva
BlasTech DL-6H * kábítógránát (*)	3-10/30/120	5D	25	speciálisan az ő kezéhez
zselégránát (*)	0-8/16/25	6D		hatósugár: 0-2/20/40
Jengardin vibrokard	3-7/30/60 közelharc	zselé (x)		hatósugár: 0-1/3/5
		8D		kétpengéjű, kétkezes fegyver

## Felszerelés:

Kredit: 2500

ruházat	vízálló hátizsák	trófeák	*: nehéz sugárpisztoly
5 db bilincs	fegyvertartó	13 wookiee scalp	
2 db kés	5 db gyógycsomag		(*): Merr-Sonn
ragasztószalag	2 db zseblámpa	páncélmellény	
tűzszerszám	2*30 méter kötél	(+1D hagyományos	(x): a zseléből csak
komlink	mászófelszerelés	+1 energia védelem)	sikeres erőpróbával
3 kábítógránát	damil, zsineg, madzag	amit ruha alatt hord,	lehet kiszabadulni,
2 zselégránát	kulacs	ha nem a csatapáncél	a zselé ereje 6D,
10 db energiacella	1 heti tartós élelem	van rajta	sebződést nem okoz